

## Regulamin Turnieju „Puchar RECONNECT Turniej #4”

### POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Niniejszy Regulamin definiuje zasady (dalej jako "Regulamin") uczestnictwa w turnieju offline "Puchar Reconnect Turniej #4" (dalej jako "Turniej" lub "Rozgrywki").
2. Turniej jest organizowany przez RECONNECT; e-mail: [admin@reconnect.org.pl](mailto:admin@reconnect.org.pl), zwaną dalej "Organizatorem" lub "RECONNECT"
3. Organizator zastrzega sobie możliwość zmiany treści Regulaminu do momentu rozpoczęcia Rozgrywek oraz w ich trakcie. Zmiana Regulaminu może nastąpić z ważnych przyczyn, jak w szczególności: zmiana przepisów prawa lub ich wykładni przez władze publiczne, nałożenie na Organizatora przez organy władzy publicznej określonych obowiązków, mających bezpośredni wpływ na treść Regulaminu, zmiana zakresu świadczonych usług, przeciwdziałanie nadużyciom, usprawnienie świadczenia usług. Zmiany Regulaminu będą wchodzić w życie z dniem ich opublikowania na stronie internetowej.
4. Organizator powołuje Administratora, który zarządza turniejem oraz odpowiada za sprawne przeprowadzenie turnieju.
5. Kwestie nieuregulowane w niniejszym Regulaminie rozstrzygane będą na bieżąco przez Organizatora lub przez Administratora Turnieju.
6. Organizator zastrzega sobie prawo do rozstrzygania sporów w oparciu o obowiązujące przepisy prawa, niniejszy regulamin oraz z zachowaniem ogólnie przyjętych zasad fair play. W spornych sytuacjach dotyczących przebiegu Rozgrywek rozstrzygająca będzie decyzja Administratora Turnieju.
7. Wszelkie reklamacje związane ze świadczeniem przez Organizatora usług na podstawie niniejszego Regulaminu mogą być składane bezpośrednio u Organizatora w miejscu rozgrywania Turnieju lub być przesyłane na adresy poczty elektronicznej: [admin@reconnect.org.pl](mailto:admin@reconnect.org.pl). Reklamacje będą rozpatrywane według kolejności ich wpływu, nie później jednak niż w terminie do 14 dni od ich otrzymania przez Organizatora. Reklamacje rozpatrywane są na podstawie powszechnie obowiązujących przepisów prawa, postanowień niniejszego Regulaminu oraz z zachowaniem ogólnie przyjętych zasad fair play. Reklamacja powinna zawierać dane kontaktowe osoby wnoszącej reklamację i opis problemu. Niezwłocznie po rozpatrzeniu reklamacji Organizator poinformuje osobę wnoszącą reklamację o sposobie jej rozstrzygnięcia. Informacja zostanie przesłana na adres jej poczty elektronicznej.
8. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za problemy związane z funkcjonowaniem i przebiegiem Rozgrywek jeżeli wynikły one z przyczyn losowych (np. utrata połączenia internetowego i inne problemy techniczne) oraz na skutek okoliczności, których nie mógł przewidzieć lub którym nie mógł zapobiec (działanie "siły wyższej").

Rozgrywki nie są loterią, ani grą losową w rozumieniu ustawy z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych.

9. Jeśli jakiegokolwiek postanowienie niniejszego Regulaminu zostanie uznane częściowo lub w całości za nieważne lub niewykonalne z jakiegokolwiek powodu, nie narusza to ważności pozostałych postanowień Regulaminu.

## WARUNKI UCZESTNICTWA

1. Turniej "Puchar Reconnect Turniej #4" odbywa się offline w dniach:

**Faza grupowa: 12.03.2022**

**Faza pucharowa ¼: 13.03.2022**

**Faza pucharowa ½ , finał: 13.03.2022**

Miejsce rozgrywania Turnieju: strefie Kinguin Esport Lounge - znajdująca się w Galerii Metropolia, na drugim piętrze, ul. Jana Kilińskiego 4 w Gdańsku.

2. Uczestnikiem Turnieju jest drużyna składająca się z pięciu graczy (zwaną dalej "Drużyną" lub "Uczestnikiem"). Pojedynczy członek Drużyny jest zwany dalej "Graczem" lub "członkiem Drużyny" i nie może w tym samym momencie przynależeć do więcej niż jednej Drużyny.
3. Drużyna musi zarejestrować się do turnieju poprzez poprawne wypełnienie formularza dostępnego w oficjalnym ogłoszeniu organizatora zgodnie z zasadami obowiązującymi na wykorzystywanej platformie. W Turnieju może wziąć udział 24 Drużyn.
4. Rejestracja Drużyn trwa od momentu ogłoszenia, do dnia 10.03.2022 roku do godz 15:00 CET.
5. Członkiem Drużyny może być każdy obywatel Polski, który w dniu rozpoczęcia turnieju (tj 12.03.2022r.) ma ukończone 16 lat. Organizator ma prawo zażądać od Gracza potwierdzenia wieku stosownym dokumentem tożsamości.
6. Drużyny można zgłaszać wyczerpania miejsc.
7. Gracze niepełnoletni muszą dostarczyć pisemne zgody od rodziców na udział w zawodach.
8. Warunkiem uczestnictwa w Turnieju jest wpisowe 40 PLN od Gracza, które musi zostać wniesione przed rozpoczęciem Turnieju w kasie Kinguin Esport Lounge.
9. Pseudonimy Graczy oraz nazwy Drużyn:
  - a) nie mogą zawierać treści wulgarnych, nawołujących do nienawiści na tle różnic rasowych, narodowościowych, etnicznych lub wyznaniowych oraz treści powszechnie uznawanych za obraźliwe;
  - b) nie mogą zawierać rozszerzeń domen (.com, .pl, .eu itp.);
  - c) nie mogą naruszać standardów i zasad lokalu Kinguin Esports Lounge.

10. Gracze korzystają z osprzętu (komputery, ekrany, klawiatury, myszki, mikrofony oraz słuchawki) dostarczonego przez Organizatora lub własnych peryferii.
11. Każdy z uczestników turnieju zobowiązany jest do zaznajomienia się z Regulaminem Turnieju jak również Regulaminu strefy Kinguin Esport Lounge oraz ich przestrzegania. Przystąpienie do Turnieju jest równoważne akceptacji postanowień obu Regulaminów.
12. Wstęp dla obserwatorów jest wolny, są oni jednak zobowiązani do przestrzegania zasad niniejszego Regulaminu oraz Regulaminu Kinguin Esport Lounge.
13. Na teren imprezy zabrania się wnoszenia i spożywania jedzenia i napojów własnych, niezakupionych w strefie Kinguin Esport Lounge.
14. W razie wyrządzenia jakichkolwiek zniszczeń przez Uczestników imprezy ponoszą oni pełną odpowiedzialność finansową za zniszczenia, które spowodowali.
15. Uczestnicy wyrażają zgodę na wykorzystanie w celach promocyjnych Organizatora ze zdjęć, nagrań filmowych oraz dźwiękowych z ich udziałem (wizerunek) wykonanych podczas trwania Turnieju. Organizator zastrzega sobie prawo do wykorzystywania wszelkich materiałów video/foto z Turnieju do promocji działalności własnej i kolejnych tego typu kolejnych wydarzeń.

## SYSTEM ROZGRYWEK

### FAZA GRUPOWA

#### GRUPY W SYSTEMIE ROUND ROBIN

### FAZA PUCHAROWA

#### SYSTEM PUCHAROWY, POJEDYNCZA ELIMINACJA

## NAGRODA

1. W Turnieju zostaną przyznane następujące nagrody (przy MINIMUM 8 zespołach):
  - Za pierwsze miejsce - 600 zł oraz 500 pkt
  - Za drugie miejsce - 200 zł oraz 250 pkt
  - Za trzecie/czwarte miejsce - 125 pkt
2. Sponsorem nagród jest Organizator.

3. Nagrody zostaną wypłacone na konto wskazane przez kapitana drużyny w terminie do 30 dni od dnia zakończenia turnieju i dostarczenia poprawnych danych..
4. W przypadku liczby drużyn mniejszej niż 8 łączna pula nagród ulega zmianie.
5. Turniej może zostać odwołany jeżeli nie stawi się wystarczająca ilość drużyn (minimum 4)
6. Decyzją organizatora całkowita pula nagród (w całym pucharze) może ulec zmianie na rzecz jej zwiększenia w poszczególnych turniejach (przeznaczenie większej kwoty wpisowego na pojedynczy turniej kosztem puli nagród finałowej).

## POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Administratorem danych osobowych zbieranych w ramach Turnieju od Uczestników jest PING - Barbara Formeal, NIP 5891952353
2. Wszelkie informacje o Turnieju zawarte w jakichkolwiek innych materiałach, w szczególności w materiałach promocyjnych mają charakter informacyjny.
3. Regulamin Turnieju oraz polityka prywatności są dostępne w miejscu odbywania się Turnieju oraz online pod adresem <https://reconnect.org.pl/puchar-reconnect-numer-1>
4. W kwestiach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem zastosowanie mają przepisy prawa polskiego.
5. W przypadku wystąpienia sytuacji nieprzewidzianej w powyższym regulaminie, ostateczna decyzja dotycząca jej rozwiązania należy do Organizatora.
6. RECONNECT zastrzega sobie prawo do usunięcia Kandydata/Zawodnika z udziału w Turnieju w przypadku złamania zasad fair play, naruszenia Regulaminu Turnieju lub Regulaminu Kinguin Esport Lounge lub praw osób trzecich.
7. RECONNECT nie ponosi odpowiedzialności za działania osób trzecich, a także za jakiegokolwiek koszty, szkody, opóźnienia, straty, wydatki lub niedogodności, jakie mogą powstać w wyniku udziału w Turnieju, z zastrzeżeniem, że nic nie ogranicza odpowiedzialności RECONNECT za śmierć lub uszkodzenie ciała spowodowane przez zaniedbanie.
8. RECONNECT nie ponosi odpowiedzialności za jakiegokolwiek szkody, straty lub rozczarowania poniesione przez Uczestnika w wyniku udziału w Turnieju.